SCHEDA ATTIVITA’ CODING A.S. 2024/25

Nome dell’attività:

Docente proponente:

Classe: Plesso:

Data

Ora di inizio e fine dell’attività:

N° Alunni N° bambine

Breve descrizione dell’attività:

**Obiettivi:**

☐ Capire il concetto di algoritmo come serie ordinata di passi, per risolvere un problema o raggiungere un obiettivo

☐ Capire come un algoritmo viene realizzato mediante un programma eseguito da un “automa”.

☐ Comprendere l’importanza di usare un linguaggio di programmazione formale (sia “unplugged” sia “computer based”) per la descrizione di algoritmi come alternativa al linguaggio

☐ Capire che un automa esegue istruzioni precise

☐ Realizzare e mettere a punto (ovvero convincersi della loro correttezza) programmi semplici (cioè programmi con sequenze di azioni, condizioni, ripetizioni di azioni per un numero dato di volte).

☐ Usare il ragionamento logico per dire qual è il comportamento di programmi

☐ Riconoscere e risolvere situazioni problematiche sviluppando capacità di pensiero logico

☐ Favorire lo sviluppo della creatività e della logica attraverso la molteplicità di modi che l’informatica offre per affrontare e risolvere un problema

☐ Sviluppare il ragionamento accurato e preciso (la scrittura di programmi che funzionano bene richiede l’esattezza in ogni dettaglio).

☐ Padroneggiare la complessità e non desistere di fronte agli ostacoli.

☐ Lavorare in gruppo e interagire con gli altri per giungere a una soluzione condivisa

☐ Altro:

**Tematiche:**

☐ coding unplugged

☐ programmazione a blocchi

☐ robotica

☐ attività di programmazione giocose

☐ concetti di programmazione di base

☐ Arte e creatività

☐ stampa 3D

☐ realtà aumentata

Inviare all’indirizzo mail: **coding@icmattiapreti.edu.it** una scheda per ogni attività di coding svolta sia in occasione della codeweek che durante l’anno scolastico.

Grazie per la collaborazione

Il Gruppo coding e robotica