

SPERIMENTAZIONE COMP – DIG(Durata 20 ore)

Unità	DURATA	III	IV	V	Note	Periodo sperim.	
UNITA' 1	3	CALCOLATORE E INTERNET 1.1 Storia dei dispositivi digitali (1h) 1.2 Cosa c'è dentro lo smartphone e il computer (1h) 1.3 Come si muovono i dati su Internet (1h)				Comune alle tre classi	25 gen/16 feb
UNITA' 2	3	LE INTERFACCE 2.1 Come interagire con un computer, tel, app (1h) 2.2 Editing di un testo (1h) 2.3 Interfaccia di un editor per email (1h)				Comune alle tre classi	19 feb/8 mar
UNITA' 3	3	ORIENTAMENTO E SISTEMI DI RIFERIMENTO 3.1 Disegno di pixel art (1h) 3.1 Cody roby (1h) 3.2 Google maps (1h)	TABELLE GRAFICI E DIAGRAMMI 3.1 Diagrammi di flusso (1h) 3.2 Grafici dati e tabelle (2h)			IV e V in comune	11 mar/22 mar
UNITA' 4	3	INSIEME E GERARCHIE 4.1 Giochi di identikit (1,5 h) 4.2 Giochi di insiemistica (1,5 h)		INTELLIGENZA ARTIFICIALE 4.1 Addestram e storytelling (2h) 4.2 Immagini con IA (1h)		III e IV in comune	25 mar/10 apr
UNITA' 5	3	PROGRAMMARE E PENSIERO COMPUTAZIONALE 5.1 Percorsi di apprendimento e di coding (3h)				Comune alle tre classi	11 apr/24 apr
UNITA' 6	3	I RISCHI DELLA RETE 6.1 Segui tracce digitali (1h) 6.2 Caccia le cattiverie dallo schermo (1h) 6.3 Potere della parola (1h)		I RISCHI DELLA RETE 6.1 Segui le tracce digitali (1,5 h) 6.2 Netiquette (1,5 h)		III e IV in comune	29 apr/15 mag <i>(Prove di uscita entro il 27 maggio)</i>